Eloy López-Meneses Santiago Mengual-Andrés Arturo Fuentes-Cabrera Jesús López-Belmonte (eds.)

Tecnologías y tendencias didácticas emergentes en escenarios educativos

Tecnologías y tendencias didácticas emergentes en escenarios educativos

Eloy López-Meneses, Santiago Mengual-Andrés, Arturo Fuentes-Cabrera y Jesús López-Belmonte (eds.).

Tecnologías y tendencias didácticas emergentes en escenarios educativos



Colección Universidad

Título: Tecnologías y tendencias didácticas emergentes en escenarios educativos

Primera edición: noviembre de 2019

© Eloy López-Meneses, Santiago Mengual-Andrés, Arturo Fuentes-Cabrera y Jesús López-Belmonte (eds.).

© De esta edición:

Ediciones OCTAEDRO, S. L. C/ Bailén, 5 – 08010 Barcelona

Tel.: 93 246 40 02

www.octaedro.com - octaedro@octaedro.com

Cualquier forma de reproducción, distribución, comunicación pública o transformación de esta obra solo puede ser realizada con la autorización de sus titulares, salvo excepción prevista por la ley. Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos, www.cedro.org) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra.

ISBN: 978-84-17667-77-1

Diseño y producción: Ediciones Octaedro

Sumario

| 1. | Percepciones del estudiantado universitario en relación con los escenarios sociales y tecnológicos actuales | 11 |
|----|--|----|
| 2. | Cortes (UHU) y Eloy López-Meneses (UPO) La competencia digital de futuros docentes en un contexto transfronterizo Jesús López-Belmonte (VIU), Arturo Fuentes-Cabrera (UGR), Santiago Pozo Sánchez (UGR) y Arturo Fuentes Viñas (UGR) | 29 |
| 3. | Los MOOC: nuevas tendencias educativas para la formación ambiental de la ciudadanía. ELOY LÓPEZ-MENESES (UPO), ESTEBAN VÁZQUEZ CANO (UNED), JESÚS LÓPEZ-BELMONTE (VIU) E ISOTTA MAC FADDEN (UPO) | 45 |
| 4. | El Power Query Editor: una herramienta para la gestión de bases de datos en Educación Comparada CRISTINA PULIDO MONTES (UV), BORJA MATEU-LUJÁN (UV) Y ESTER ALVENTOSA BLEDA (UV) | 65 |

| 5. | El análisis y estudio del legado pedagógico a través de infografías biográficas | 83 |
|-----|--|-----|
| 6. | Realidad aumentada como recurso en el aula de ciencias experimentales y sociales EMILIO JOSÉ DELGADO-ALGARRA (UHU) Y ANTONIO ALEJANDRO LORCA-MARÍN (UHU) | 99 |
| 7. | El alumnado universitario y las competencias digitales. María Belén Morales Cevallos (UPO), César Bernal Bravo (URJC), Esther Fernández Márquez (UPO) y Eloy López-Meneses (UPO) | 117 |
| 8. | Utilización didáctica de las TIC en estudiantes italianos de educación secundaria: rendimiento escolar y brecha entre los docentes y los estudiantes SEAN BONAFFINI (IS FRANCESCO PAOLO CASCINO), MARÍA DEL MAR FERNÁNDEZ MARTÍNEZ (UHU), ANTONIO LUQUE DE LA ROSA (UAL) Y CATERINA ZIRILLI (IS COMPRENSIVO BOER-VERONA) | 133 |
| 9. | Análisis de la literatura científica actual sobre realidad virtual en educación (2008-2017) | 155 |
| 10. | Business Model Canvas en Educación Social: innovación educativa para alcanzar los objetivos de desarrollo sostenible. Luis López Catalán (UPO) y Blanca López Catalán (UPO) | 169 |
| 11. | Una perspectiva empírica del uso de computadoras y smartphones en estudiantes de secundaria obligatoria: el caso de un instituto profesional italiano | 189 |

| 12. El uso de internet en los adolescentes: hacia un cambio de perspectiva y de recurso educativo en las | |
|--|-----|
| aulasaulas | 207 |
| NOELIA PAREJO-JIMÉNEZ (UGR) Y MARÍA DOLORES PISTÓN | |
| Rodríguez (UGR) | |
| Lista de autores | 223 |
| Sobre los editores | 225 |

Percepciones del estudiantado universitario en relación con los escenarios sociales y tecnológicos actuales

SANTIAGO MENGUAL-ANDRÉS (UV), CELIA CORCHUELO FERNÁNDEZ (UHU),

CARMEN MARÍA ARÁNZAZU CEJUDO CORTES (UHU)

Y ELOY LÓPEZ-MENESES (UPO)

1. Introducción

En la sociedad en la que nos encontramos inmersos, la educación está fundamentada en dos misiones: por un lado, preparar al alumnado para que logren valerse por sí mismos en un futuro no demasiado fácil y, por otro lado, intentar convertirlos en ciudadanos éticos que contribuyan al desarrollo común (Gómez-Ortiz, Romera y Ortega-Ruiz, 2017). Además, se caracteriza por el creciente desarrollo tecnológico (Escardíbul y Mediavilla, 2016).

A su vez, los cambios socioeducativos y tecnológicos del siglo XXI han contribuido a impulsar en las instituciones de Educación Superior profundas transformaciones orientadas al afianzamiento de nuevas tendencias que buscan favorecer la movilidad de estudiantes, graduados y personal docente, entre otros aspectos, con la finalidad de dar paso a una sociedad competitiva basada en el conocimiento, donde los estudiantes se convierten en actores fundamentales para el logro de este propósito (Vázquez-Cano et al., 2017). En este sentido, en este mundo cada vez más globalizado en el que la ubicuidad y movilidad son dos

principios que adjetivan nuestras relaciones personales, profesionales y académicas, la formación a lo largo de la vida es una necesidad v un derecho del ciudadano del siglo XXI para dar respuesta a nuevas realidades (Unesco, 2013). Es decir, vivimos en una sociedad cambiante, diversa y convulsa, trufada de necesidades y carencias, una sociedad que posee conciencia de su responsabilidad (Mendieta, Cobos, v Vázquez-Cano, 2016). A su vez, las tecnologías de la información y comunicación (TIC, en adelante) generan en la sociedad un nuevo contexto provocando cambios en los procesos de socialización, cognitivos y conductuales (Sanz-Gil, 2014). En concordancia con Remedios-Pitre et al. (2017), las TIC se han constituido junto a internet en un instrumento de vital contribución en todas las instancias o actividades productivas, culturales, sociales y económicas de las comunidades de hoy en día.

Asimismo, el espectacular desarrollo de las TIC ha modificado las formas de transmitir, clasificar y procesar la información, los modos de comunicación y relación, con un alcance generalizado sobre todas las actividades y ámbitos del ser humano, desde esferas macro y microeconómicas, políticas, sociales, culturales, laborales, o formativas, hasta incluso espacios más personales (como la familia, las relaciones sociales...) (Orellana, 2007; González Sanmamed, 2007). E, incluso, sobre la noción de lo que es una persona culta (Barroso y Llorente, 2007). En la sociedad sobresale el hecho de que las tecnologías de la información y la comunicación giran en torno a todos los procesos de la información y de la comunicación, en donde destacan los procesos telemáticos y de carácter comunicativo. Esto es así hasta tal punto que la sociedad de este siglo venga a ser la denominada Generación Web o Generación I (de internet o de información). O, en palabras del profesor Manuel Castells (2000), sociedad en red, o bien era de la información. O, como apunta Echevarría (2000), las nuevas tecnologías alumbran un nuevo espacio social, el tercer entorno, que se diferencia claramente de los entornos natural y urbano. Actualmente, también, cohabitan otros conceptos afines, como sociedad tecnológica, sociedad de la información, infosociedad, tele-sociedad, e-sociedad, sociedad del WhatsApp, términos que hacen referencia a los cambios de índole social que se están generando como consecuencia de la utilización del software social como medio de comunicación.

Los nuevos tiempos han generado nuevos actores (internet, la telefonía móvil, la realidad aumentada, la geolocalización digital y demás tecnologías digitales) que están cambiando nuestra experiencia en múltiples aspectos: en el ocio, en las comunicaciones personales, en el aprendizaje, en el trabajo, etc. En este sentido como apunta Agudelo-Sánchez (2014: 123): «Somos de la evolución Homo, no obstante: hemos de identificar una nueva modalidad de Sapiens: saber cómo, dónde y por qué buscar la información; esto es ser Googlens». Por su parte, Bauman (2006) para caracterizar los procesos de cambio sociocultural actuales, impulsados por la omnipresencia de las tecnologías de la información y comunicación, sugiere que el tiempo actual -la cultura digital- es un fluido de producción de información y conocimiento inestable, en permanente cambio, en constante transformación, como contraposición a la producción cultural desarrollada –principalmente en Occidente a lo largo de los siglos XIX v XX- donde primó la estabilidad e inalterabilidad de lo físico, de lo material, de lo sólido. Es decir, lo digital es una experiencia líquida bien diferenciada de la experiencia de consumo y adquisición de la cultura sólida (Area y Pessoa, 2012).

También, se puede considerar que su presencia en la Educación Superior es muy relevante, porque todos los profesionales con título universitario, independientemente del área temática en la que el profesional se inscriba, deben poseer una formación adecuada para el uso de estas herramientas en su desarrollo profesional y la implementación de cualquier actividad formativa en el entorno socio-tecnológico en el que vivimos (López-Meneses, Vázquez-Cano, y Jaén Martínez, 2017). Asimismo, la institución universitaria se está transformando debido a diferentes acontecimientos, que van desde su incorporación al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES), la extensión de metodologías como el trabajo colaborativo y la incorporación de las tecnologías de la información y comunicación (TIC), de forma general, y de internet y la Web 2.0, en particular (Cabero y Marín, 2014).

Así pues, de acuerdo con Flórez *et al.* (2017), las instituciones educativas deben «transformar» su visión formadora consolidando los procesos formativos a la generación de investigación y su ajuste a las nuevas realidades que las sociedades conocimiento están exigiendo, además, de dotar de mayor protagonismo a los estudiantes (Salmerón, Rodríguez, y Gutiérrez, 2010). Al mismo tiempo, en este contexto europeo universitario es necesario un cambio metodológico y evaluador orientado (Aguaded, López-Meneses y Jaén, 2013) que potencie la formación integral de los estudiantes a través del desarrollo de sus competencias sociales, intelectuales y tecnológicas. Y, a su vez, ellos se encuentran involucrados cada vez más en procesos de aprendizaje autónomos y colaborativos que requieren de metodologías activas para facilitar la integración del *software* social con el currículum académico (Schworm y Gruber, 2012).

2. Contexto de la investigación

La experiencia universitaria realizada en esta investigación parte de la premisa didáctica que el aprendizaje no es meramente reproductivo y transmisivo, sino que debe orientarse desde el modelo didáctico socioconstructivista, conectivista y ubicuos en el que el estudiantado elabora su propio conocimiento a partir de las ideas previas y su experiencia con el asesoramiento del profesorado en interacción con los recursos tecnológicos. La investigación educativa analiza la evolución de las percepciones del estudiantado relacionadas con las características más relevantes de la sociedad de la información a través de nubes de palabras. El estudio se realiza con 57 estudiantes de la Facultad de Ciencias Sociales de la Universidad Pablo de Olavide correspondiente al curso académico 2016-17 de la titulación de Grado de Educación Social.

Esta acción educativa universitaria se desarrolla durante el mes enero-febrero en la asignatura Tecnologías de la Información y la Comunicación en Educación Social, correspondiente al primer curso tanto del Grado de Educación Social como del Doble Grado en Trabajo Social y Educación Social, ambas titulaciones imparti-

das en la Facultad de Ciencias Sociales de la Universidad Pablo de Olavide (Sevilla), con una carga de 7,3 créditos ECTS (European Credit Transfer System). Con respecto al programa de estudios, se articula alrededor de diversos bloques temáticos (figura 1); en nuestro caso, corresponde al primer bloque temático: Didáctica, currículo y TIC en Educación Social, en concreto, al primer tema que tiene como objeto de estudio las Tecnologías de la información y la comunicación (TIC) en el contexto de la sociedad actual. A su vez, la asignatura se compone de 14 sesiones de enseñanza básica (EB) y 7 sesiones de Enseñanza Prácticas y Desarrollo (EPD) que se desarrollan en las aulas de informática. En ella, se enseñan el diseño, desarrollo e implementación de diferentes utilidades, aplicaciones y recursos 2.0 (wikis, blogs, sindicación de noticias, creación de foros de debates, elaboración de mapas conceptuales y nubes de palabras en línea, póster interactivos, diseño e implementación de materiales educativos multimedia relacionados con temáticas de la Educación Social y participación en redes sociales y profesionales...)fundamentales para el desarrollo competencial y el empoderamiento del futuro profesional de la Educación Social. Su enlace es: http://bit.ly/2xwjh4x>.

Bloque I: Didáctica, Currículo y TIC en Educación Social CONTENIDOS TIC Y EDUCACIÓN SOCIAL ue III: Evaluación

Figura 1. Bloques temáticos que componen la asignatura TIC y Educación Social.

Fuente: http://bit.ly/2xwjh4x>.

La experiencia innovadora universitaria consistía en la reflexión introspectiva y selección de 3 a 5 conceptos clave que representaran los aspectos más significativos y relevantes de la actual sociedad junto con un breve comentario que justificara dicha selección. Posteriormente, los estudiantes enviaban al correo electrónico del profesor, su nombre, apellidos, titulación y un comentario reflexivo y crítico de los conceptos efectuados. Por último, el docente lo implementaba en la web de acceso abierto la actividad innovadora universitaria: http://practicas3000.jim- do.com>.

A su vez, cada estudiante registraba en su edublog individual las diferentes actividades digitales que se realizaban y servían como portafolio digital de las evidencias, dificultades y progreso académico alcanzado durante el desarrollo de toda la asignatura. Sirva a modo de ejemplo la figura 2 que refleja en cada una de las pestañas superiores las actividades desarrolladas un estudiante de Grado de Educación Social del curso académico 2016-17.

Los estudiantes implementaban la nube de palabras (word clouds) con el software social Word Art Creator (https://wordart.

OCIEDAD DIGITAL

Figura 2. Edublog de una estudiante con la nube de palabras realizada durante el curso académico 2016-17.

Fuente: http://carticlopez.blogspot.com.es/p/nube-de-palabras.html>.

com/login>). Este software social permite diseñar nubes de etiquetas (tag clouds) de forma dinámica y fácil a partir de los conceptos que se le proporcionan. Por otra parte, cabe mencionar que en el espacio virtual con la URL http://bit.ly/1G9pT8U se encuentra recopilado todos los enlaces correspondientes a los edublogs individuales realizado por el estudiantado de diferentes titulaciones desde el curso académico 2009-10 hasta la actualidad. Por último, referente a la evaluación de la experiencia universitaria multimedia se ofreció una matriz/rúbrica de evaluación con una serie de criterios de evaluación como marco de referencia para su valoración didáctica.

3. Metodología

Se ha empleado una metodología de corte cualitativo y descriptivo. La muestra estaba formada por 57 estudiantes de la Universidad Pablo de Olavide (Sevilla). Para el análisis cualitativo se revisaron las aportaciones realizadas por los estudiantes analizando las palabras o conjuntos de significados como unidades de registro. Posteriormente se transcribió y categorizó la trama conceptual tomando como marco de referencia las pautas establecidas por diferentes autores (Bogdan y Biklen, 1992; Miles y Huberman, 1994).

En la primera fase, se realizó la reducción de datos. Esta fase constituye la realización de procedimientos racionales que consisten en la categorización y codificación de los datos, identificando y diferenciando unidades de significado. Posteriormente, se procedió a la categorización de los datos. La categorización implica la simplificación y selección de información para hacerla más manejable. Este proceso se organiza en varias subfases: (1) Separación de unidades. Consiste en separar segmentos de información siguiendo algún tipo de criterio como puede ser espacial, temporal, temático, gramatical... (2) Identificación y clasificación de unidades. Consiste en clasificar conceptualmente las unidades que son cubiertas por un mismo tópico con significado. El procedimiento puede ser inductivo,

es decir, a medida que se van examinando los datos, o deductivo, habiendo establecido previamente el sistema de categorías sobre el que se va a categorizar, tras la revisión de literatura específica sobre la temática objeto de estudio. Normalmente esta clasificación suele ser mixta. (3) Síntesis y agrupamiento. Esta fase está unida realmente a la anterior, dado que la propia categorización implica la síntesis. Esta fase también está presente una vez que ha concluido el proceso de categorización y algunas categorías se agrupan en metacategorías. (4) Codificación. Es realmente la operación concreta y manipulativa que asigna cada categoría a cada unidad textual. En este sentido, cada unidad seleccionada ha sido codificada para su recuento frecuencial. En la segunda fase, se realizó la interpretación e inferencia. Por último, el proceso de análisis de datos se completó con una etapa donde se procedió a la interpretación de las diferentes unidades de información categorizadas, ordenando de modo sistemático en tablas y representaciones gráficas la información obtenida para facilitar la fase de interpretación y explicación de los resultados

4. Resultados

Entre los resultados obtenidos después de la codificación e interpretación de la información utilizando como referencia de las palabras recogidas de la experiencia innovadora con software social de nubes de palabras correspondiente al curso académico 2016-17 de Grado de la titulación de Educación Social. Se puede destacar que de las 53 aportaciones formada por un 92,45 % de mujeres y un 8,16 % de hombres, los términos más mencionados: globalización (54,71%), comunicación (50,94%), TIC (49,05%) e información (30,18%) y los de menor porcentaje son los términos Internet, accesibilidad y adicción (tabla 1 y figura 3).

Lista de autores

ESTER ALVENTOSA BLEDA

Universitat de València, maria.e.alventosa@uv.es

CARMEN MARÍA ARÁNZAZU CEJUDO CORTES

Universidad de Huelva, carmen.cejudo@dedu.uhu.es

CÉSAR BERNAL BRAVO

Universidad Rey Juan Carlos, cesar.bernal@urjc.es

Sean Bonaffini

Instituto Francesco Paolo Cascino (Palermo, Italia), seanbo65@gmail.com

CELIA COCHUELO FERNÁNDEZ

Universidad de Huelva, celia.corchuelo@dedu.uhu.es Emilio José Delgado-Algarra

Universidad de Huelva, emilio.delgado@ddcc.uhu.es

ESTHER FERNÁNDEZ MÁRQUEZ

Universidad Pablo de Olavide, efermar2@upo.es

María del Mar Fernández Martínez

Universidad de Huelva, mar.fernandez@dstso.uhu.es

ARTURO FUENTES-CABRERA

Universidad de Granada, arturofuentes@ugr.es

ARTURO FUENTES VIÑAS

Universidad de Granada, amfuente@ugr.es

JESÚS LÓPEZ-BELMONTE

Universidad Internacional de Valencia, jesus.lopezb@campusviu.es

BLANCA LÓPEZ CATALÁN

Universidad Pablo de Olavide, blopcat@upo.es

Luis López Catalán

Universidad Pablo de Olavide, luislopcat@upo.es

ELOY LÓPEZ-MENESES

Universidad Pablo de Olavide, elopmen@upo.es

ANTONIO ALEIANDRO LORCA-MARÍN

Universidad de Huelva, antonio,lorca@ddcc.uhu.es

Antonio Luque de la Rosa

Universidad de Almería, aluque@ual.es

ISOTTA MAC FADDEN

Universidad Pablo de Olavide, imac@admon.upo.es

Boria Mateu-Luián

Universitat de València, borja.mateu@uv.es

SANTIAGO MENGUAL-ANDRÉS

Universidad de Alicante, santiago.mengual@uv.es

María del Mar Molero Jurado

Universidad de Almería, mm.molero@ual.es

MARÍA BELÉN MORALES CEVALLOS

Universidad Pablo de Olavide, mabelenmorales@gmail.com

NOELIA PAREIO-IIMÉNEZ

Universidad de Granada, noeliaparejo@ugr.es

M. Elena Parra González

Universidad de Granada, elenaparra@ugr.es

MARÍA DOLORES PISTÓN RODRÍGUEZ

Universidad de Granada, lolapiston@ugr.es

SANTIAGO POZO SÁNCHEZ

Universidad de Granada, santiagopozo@correo.ugr.es

CRISTINA PULIDO MONTES

Universitat de València, cristina.pulido@uv.es

Adrián Segura Robles

Universidad de Granada, adrianseg@ugr.es

ESTEBAN VÁZQUEZ CANO

Universidad Nacional de Educación a Distancia.

evazquez@edu.uned.es

CATERINA ZIRILLI

Instituto Comprensivo Boer-Verona Trento (Messina, Italia), caterinazirilli@libero.it

Sobre los editores

Eloy López-Meneses

Profesor titular de Universidad en el Departamento de Ciencias Sociales de la Universidad Pablo de Olavide (Sevilla, España). Doctor en Ciencias de la Educación y Premio extraordinario de tesis doctoral por la Universidad de Sevilla. Director del Grupo de Investigación Eduinnovagogía © (Hum-971). Editor del *International Journal of Educational Research and Innovation* (IJERI). Coordinador del colectivo docente Innovagogía © http://innovagogia.jimdo.com/miembros. Su edublog personal es: http://eloy3000.blogspot.com.es.

Santiago Mengual-Andrés

Profesor contratado y doctor del Departamento de Educación Comparada e Historia de la Educación de la Facultad de Filosofía y Ciencias de la Educación de la Universidad de Valencia. Licenciado en Psicopedagogía y doctor en Investigación Educativa y Desarrollo Profesional por la Universidad de Alicante. Miembro del Grupo de investigación Políticas educativas, interculturalidad y sociedad (POLISOC, GIUV2017-365) de la Universidad de Valencia.

Arturo Fuentes-Cabrera

Doctor en Ciencias de la Educación por la Universidad de Granada y miembro investigador del grupo de investigación AREA

(HUM-672). Profesor del Departamento de Didáctica y Organización Escolar de la citada universidad y de la Universidad Nacional de Educación a Distancia (España).

Jesús López-Belmonte

Doctor en Ciencias de la Educación por la Universidad de Granada. Máster Universitario Oficial en Tecnología Educativa y Competencias Digitales por la Universidad Internacional de la Rioja, y Máster en Innovación Educativa y Gestión del Conocimiento por la Universidad de Málaga. Desarrolla su labor docente en la Universidad de Granada e investigadora en el Grupo de Investigación AREA HUM-672 (Análisis de la Realidad Educativa).

Índice

| 1. | Percepciones del estudiantado universitario en | |
|----|---|----|
| | relación con los escenarios sociales y tecnológicos | |
| | actuales | 11 |
| | 1. Introducción | 11 |
| | 2. Contexto de la investigación | 14 |
| | 3. Metodología | 17 |
| | 4. Resultados | 18 |
| | 5. Discusión y conclusiones | 20 |
| | 6. Agradecimientos | 24 |
| | 7. Referencias bibliográficas | 24 |
| 2. | La competencia digital de futuros docentes en un | |
| | contexto transfronterizo | 29 |
| | 1. Introducción | 29 |
| | 1.1. Contextualización | 31 |
| | 2. Método | 32 |
| | 2.1. Objetivos | 32 |
| | 2.2. Diseño de investigación | 33 |
| | 2.3. Participantes | 33 |
| | 2.4. Instrumento | 34 |
| | 2.5. Procedimiento | 35 |
| | 2.6. Análisis de datos | 35 |
| | 3. Resultados | 35 |
| | 4. Conclusiones | 38 |
| | 5. Referencias bibliográficas | 40 |
| | | |

| 3. | Los MOOC: nuevas tendencias educativas para la | |
|----|---|-----|
| | formación ambiental de la ciudadanía | 45 |
| | 1. Los MOOC: nuevos recursos educativos para la | |
| | ciudadanía | 45 |
| | 2. Directorio de plataforma de cursos MOOC | 49 |
| | 2.1. Miriada X | 49 |
| | 2.2. edX | 49 |
| | 2.3. Coursera | 50 |
| | 2.4. Udacity | 50 |
| | 3. Los MOOC: nuevos recursos educativos para la | |
| | concienciación medioambiental de la ciudadanía global | 53 |
| | 4. MOOC que ayudan a la sensibilización ambiental y al | |
| | desarrollo sostenible | 55 |
| | 5. Referencias bibliográficas | 59 |
| 4. | El Power Query Editor: una herramienta para la gestión | |
| | de bases de datos en Educación Comparada | 65 |
| | La materia de Educación Comparada: una disciplina | 0.0 |
| | pertinente en el siglo XXI | 65 |
| | 2. La importancia de las fuentes en Educación Comparada. | 68 |
| | 3. Aplicaciones didácticas del Power Query Editor para la | |
| | asignatura de Educación Comparada | 76 |
| | 4. Conclusiones y líneas de apertura | 79 |
| | 5. Referencias bibliográficas | 80 |
| _ | | |
| 5. | El análisis y estudio del legado pedagógico a través de | 0.2 |
| | infografías biográficas | 83 |
| | 1. La infografía como recurso pedagógico | 83 |
| | 2. La asignatura implicada en la experiencia innovadora Fundamentos Pedagógicos de la Educación | 89 |
| | 3. La infografía biográfica como recurso didáctico en el | 69 |
| | legado pedagógico | 91 |
| | 4. Referencias bibliográficas | 97 |
| | 4. Referencias didilograficas. | 91 |
| 6. | Realidad aumentada como recurso en el aula de | |
| | ciencias experimentales y sociales | 99 |
| | 1. Introducción | 99 |
| | 2. Hacia una sociedad del aprendizaje | 101 |

| | 3. Concepto de realidad aumentada | 104 |
|----|--|------|
| | 4. Aplicaciones, programas y plataformas de realidad | |
| | aumentada | 107 |
| | 5. Innovaciones e investigaciones con realidad aumentada | |
| | en la enseñanza de las ciencias sociales y de las ciencias | 100 |
| | naturales | 109 |
| | 6. Conclusiones | 111 |
| | 7. Referencias bibliográficas | 112 |
| 7. | El alumnado universitario y las competencias digitales | 117 |
| | 1. Introducción | 117 |
| | 2. Escenario de la investigación | 119 |
| | 3. Resultados de la experiencia innovadora universitaria | 119 |
| | 3.1. Dimensión 1: Competencias de uso de las | |
| | Tecnologías de Información y Comunicación (TIC) | |
| | para la búsqueda y tratamiento de la información | 121 |
| | 3.2. Dimensión 2: Competencias interpersonales en el | |
| | uso de las TIC en el contexto universitario | 124 |
| | 3.3. Dimensión 3: Competencias en el manejo de | |
| | herramientas virtuales y de comunicación social | |
| | de la Universidad | 126 |
| | 4. Conclusiones | 128 |
| | 5. Referencias bibliográficas | 129 |
| 8. | Utilización didáctica de las TIC en estudiantes | |
| | italianos de educación secundaria: rendimiento | |
| | escolar y brecha entre los docentes y los estudiantes | 133 |
| | 1. Introducción. | 133 |
| | 2. Aplicación de las TIC en la escuela | 134 |
| | 3. Elementos metodológicos | 141 |
| | 4. Resultados | 142 |
| | 4.1. Indicadores de uso por los estudiantes | 143 |
| | 4.2. Indicadores de uso por los docentes y papel | |
| | formativo de la escuela | 145 |
| | 4.3. Indicadores de uso de las TIC y rendimiento escolar | 146 |
| | 5. Conclusiones | 147 |
| | 6 Referencias hibliográficas | 1/19 |

| 9. | Análisis de la literatura científica actual sobre realidad | |
|----|---|------|
| | virtual en educación (2008-2017) | 155 |
| | 1. Introducción | 155 |
| | 2. Metodología | 157 |
| | 2.1. Preguntas de investigación | 158 |
| | 2.2. Criterios de inclusión | 158 |
| | 2.3. Procedimiento | 158 |
| | 3. Resultados | 159 |
| | 3.1. Crecimiento diacrónico | 159 |
| | 3.2. Idioma de publicación de la literatura | 160 |
| | 3.3. Acumulación de la ciencia en función de las | |
| | revistas | 160 |
| | 3.4. Análisis de los autores más productivos | 161 |
| | 3.5. Análisis de los países más productores | 162 |
| | 4. Discusión | 163 |
| | 5. Conclusiones | 164 |
| | 6. Referencias bibliográficas | 165 |
| 10 | . Business Model Canvas en Educación Social: innovación educativa para alcanzar los objetivos de desarrollo | 1.50 |
| | sostenible | 169 |
| | 1. Alcanzar los objetivos de desarrollo | 4.50 |
| | del milenio | 169 |
| | 2. Contextualización de la práctica innovadora | 171 |
| | 3. Fundamentación teórica. | 173 |
| | 4. Desarrollo de la experiencia | 178 |
| | 4.1. Justificación. | 178 |
| | 4.2. Objetivos | 178 |
| | 4.3. Escenario del estudio | 178 |
| | 4.4. Descripción de la experiencia de innovación | 179 |
| | 4.5. Resultados | 182 |
| | 5. Conclusiones | 184 |
| | 6. Referencias bibliográficas | 186 |
| 11 | . Una perspectiva empírica del uso de computadoras y <i>smartphones</i> en estudiantes de secundaria obligatoria: | |
| | el caso de un instituto profesional italiano | 189 |
| | 1. Introducción | 189 |

| 1.1. Uso de los medios de comunicación en general y del | |
|---|-----|
| PC en particular | 193 |
| 1.2. Móviles | 193 |
| 2. Diseño metodológico | 195 |
| 2.1. Objetivos y preguntas de investigación | 195 |
| 2.2. Enfoque y método | 196 |
| 2.3. Participantes | 196 |
| 2.4. Análisis de los datos | 197 |
| 3. Resultados | 197 |
| 3.1. Información general sobre el uso de las | |
| computadoras (PC) | 198 |
| 3.2. Uso del teléfono inteligente o tableta para el estudio | 199 |
| 3.3. ¿Qué piensan acerca de la importancia de las TIC | |
| para su futuro profesional? | 200 |
| 3.4. Evaluar el nivel de integración de las TIC con otras | |
| materias | 200 |
| 4. Conclusiones | 201 |
| 5. Referencias bibliográficas | 204 |
| 12. El uso de internet en los adolescentes: hacia un cambio | |
| de perspectiva y de recurso educativo en las aulas | 207 |
| 1. Introducción. | 207 |
| 1.1. El uso de internet en los adolescentes | 207 |
| 1.2. Internet como recurso educativo | 210 |
| 2. Marco empírico | 212 |
| 2.1. Finalidad y objetivos | 212 |
| 2.2. Contexto | 213 |
| 2.3. Muestra | 213 |
| 3. Metodología | 213 |
| 4. Análisis de datos | 214 |
| 5. Conclusiones y futuras líneas de actuación | 219 |
| 6. Referencias bibliográficas | 220 |
| Lista de autores | 223 |
| Sobre los editores | 225 |

Tecnologías y tendencias didácticas emergentes en escenarios educativos

Editores:

Eloy López-Meneses Santiago Mengual-Andrés Arturo Fuentes-Cabrera Jesús López-Belmonte

Los cambios socioeducativos y tecnológicos del siglo xxI han contribuido a impulsar relevantes innovaciones curriculares en las instituciones educativas, que se orientan al afianzamiento de nuevas tendencias didácticas que buscan favorecer, entre otras cosas, la transferencia de conocimientos en contextos educativos, el fomento de escenarios aumentados proactivos de aprendizaje, la elaboración de MOOC colaborativos, la adquisición de nuevos ámbitos competenciales digitales y el desarrollo de entornos personales de aprendizaje, de modo que se invita a los estudiantes a convertirse en un futuro próximo en agentes proactivos socioculturales de la aldea global.

Bajo este paradigma tecnosocial, el profesional de la educación debe convertirse en un promotor del uso de las tecnologías de la información y la comunicación en ambientes formativos, en dinamizador de metodologías proactivas, en gestor en lo relativo a la construcción colectiva de conocimientos y en organizador y evaluador de actividades digitales, a fin de atender las demandas de los discentes nacidos en una época digitalizada.

La presente obra científica, fruto de la reflexión introspectiva y contrastada experiencia didáctica de docentes pertenecientes a una docena de universidades, ofrece desde una óptica tecnopedagógica diversas reflexiones pedagógicas, modelos de enseñanza y estilos de aprendizaje en el ámbito formativo.

En última instancia, el objetivo prioritario de este libro es ayudar a los profesionales de la educación a innovar a través de las tecnologías de la información y la comunicación de cara a la mejora de la calidad educativa y al desarrollo sostenible de la ciudadanía global.

