

NOVEDAD - MAYO 2021



Juegos para un taller de teatro

Más de 200 propuestas para expresar y comunicar

Alfredo Mantovani - Rosa Inés Morales

Colección: Recursos Octaedro	PVP: 19,00 €
Tema: Educación/ Emociones/ Juegos/ Teatro	Ref. 13171-0
Género: No ficción	Formato: 15 x 23 cm
ISBN: 9788494534270	Páginas: 208
	Encuadernación: Rústica



Alfredo Mantovani

Tuvo una infancia dichosa y está agradecido a los maestros que le enseñaron la magia que irradia el juego. Apasionado de su trabajo, transita diariamente la pedagogía del placer y mira el futuro con esperanza. Su lema en la vida es: «Crea y sé feliz».

Rosa Inés Morales

Amante de la docencia en cualquier momento y lugar; actriz camaleónica que disfruta riéndose de sí misma; terapeuta creativa que aprovecha los recursos artísticos para ayudar y acompañar en el crecimiento personal.

Este es un libro de juegos que sus autores, Alfredo Mantovani y Rosa Inés Morales, han recopilado en sus más de 30 años de creativas experiencias con niños y adultos. Una guía completa con un gran número de iniciativas que se pueden realizar en la escuela y en el ámbito extraescolar.

De gran utilidad para el profesorado en general, pero, en especial, para los profesores de Lengua, Educación Física y Artística, Teatro y Música, estudiantes de Ciencias de la Educación, así como monitores, animadores o grupos de teatro.

La sistematización de esta obra en fichas claras y precisas que muestran cada juego en una página, hacen de ella una herramienta de fácil utilización para enseñantes interesados en organizar talleres de teatro y para quienes deseen afrontar la enseñanza-aprendizaje con un marcado acento lúdico.

Gisèle Barret, uno de los nombres más importantes de la pedagogía de la expresión dramática en el mundo, en su prólogo «Por un aprendizaje lúdico» nos anticipa que «en estos más de 200 juegos, los animadores encontrarán impulsos, sugerencias, estructuras, ejemplos... a su disposición, que hay que probar, elegir para gozar y explotar en su experimentación personal».